**<정신을 차려보니 나는 영웅이었고 공룡과 혈투 중이었다>**

**- 팀 명: 카페인을…  
(김승기, 이유나, 명지연, 배수용)**

**- 간략한 게임 소개**

**요트 타고 떠나다가 바다 속에 빠졌는데 공룡들과 전투를 벌이게 됐다?!**

**바다 속 공룡들한테 공격을 받고 있는 물고기 나라를 구해달라고 부탁받은 나.**

**영문은 모르겠지만, 이제 영웅이 되어 물고기 나라를 구할 차례다!**

<2048 퍼즐>, <인투더브리치>에서 영감을 받아 제작한 <정신을 차려보니 나는 영웅이었고 공룡과 혈투 중이었다>는 ‘GameMakers’ 동아리에서 만난 4인조 멤버가 모여 개발한 턴제 전략 퍼즐 게임입니다.

캐릭터를 이동시킬 때마다, 2048 퍼즐처럼 맵 위의 오브젝트들이 캐릭터의 이동 방향으로 1칸씩 밀려납니다. 플레이어는 3가지 종류의 클래스 유닛들을 활용하여 물고기 나라를 위협하는 악당 공룡들을 모두 물리쳐야 합니다!

한 번의 발걸음이 게임 판도를 뒤집을 수도 있는 예측 불허의 전장! 이제 물고기 나라를 구하기 위한 위대한 용사가 되어보세요!

**- 게임잼 소감**

**1) 승기 (기획)**

**2) 유나 (아트)**

**3) 수용 (개발)**

**4) 지연 (개발)**